

Direttiva 2006/112/CE	Regolamento UE 282/2011
1) Fornitura di siti web e web-hosting, gestione a distanza di programmi e attrezzature;	<ul style="list-style-type: none"> a) Hosting di siti web e di pagine web; b) manutenzione automatica di programmi, remota e on line; c) amministrazione remota di sistemi; d) conservazione (warehousing) dei dati on line, quando dati specifici sono conservati e recuperati elettronicamente; e) fornitura on line di spazio sul disco in funzione delle richieste.
2) fornitura di software e relativo aggiornamento;	<ul style="list-style-type: none"> a) Accesso o scaricamento di software, tra cui programmi di aggiudicazione/contabilità, software antivirus e loro aggiornamenti; b) bannerblocker, ossia software per bloccare la comparsa di banner pubblicitari; c) driver di scaricamento, come il software di interfaccia tra computer e periferiche quali le stampanti; d) installazione automatica on line di filtri per i siti web; e) installazione automatica on line di sbarramenti (firewalls).
3) fornitura di immagini, testi e informazioni e messa a disposizione di basi di dati;	<ul style="list-style-type: none"> a) Accesso o scaricamento di temi dell'interfaccia grafica; b) accesso o scaricamento di fotografie e immagini o salvaschermi; c) contenuto digitalizzato di libri e altre pubblicazioni elettroniche; d) abbonamento a giornali o riviste on line; e) siti personali (weblog) e statistiche relative ai siti web; f) notizie, informazioni sul traffico e previsioni meteorologiche on line; g) informazioni on line generate automaticamente da software sulla base di immissioni di dati specifici da parte del cliente, come dati di tipo giuridico o finanziario, compresi dati sui mercati azionari ad aggiornamento continuo; h) fornitura di spazio pubblicitario, compresi banner pubblicitari su una pagina o un sito web; i) utilizzo di motori di ricerca e di elenchi su Internet.
4) fornitura di musica, film, giochi, compresi i giochi di sorte o d'azzardo, programmi o manifestazioni politici, culturali, artistici, sportivi, scientifici o di intrattenimento;	<ul style="list-style-type: none"> a) Accesso o scaricamento di musica su computer e su telefoni cellulari; b) accesso o scaricamento di sigle o brani musicali, suonerie o altri suoni; c) accesso o scaricamento di film; d) scaricamento di giochi su computer e su telefoni cellulari; e) accesso a giochi on line automatici dipendenti da Internet o reti elettroniche analoghe, nei quali i giocatori sono geograficamente lontani gli uni dagli altri; f) ricezione di programmi radiofonici o televisivi distribuiti attraverso una rete di radiodiffusione o telediffusione, Internet o un'analogica rete elettronica per l'ascolto o la visione di programmi nel momento scelto dall'utente e su sua richiesta sulla base di un catalogo di programmi selezionati

	<p>dal fornitore di servizi di media, quali programmi televisivi o video su richiesta;</p> <p>g)ricezione di programmi radiofonici o televisivi distribuiti attraverso Internet o un'analogia rete elettronica (IP streaming), a meno che siano diffusi contemporaneamente alla loro trasmissione o ritrasmissione su una rete di radiodiffusione o telediffusione;</p> <p>h)la fornitura di contenuti audio e audiovisivi trasmessi attraverso reti di comunicazione, che non sono erogati da un fornitore di servizi di media e sotto la sua responsabilità editoriale;</p> <p>i)cessione successiva di prodotti audio e audiovisivi di un fornitore di servizi di media, attraverso reti di comunicazione, da parte da un soggetto diverso dal fornitore di servizi di media.</p>
<p>5) fornitura di prestazioni di insegnamento a distanza.</p>	<p>a) Tutte le forme di insegnamento a distanza automatizzato che funziona attraverso Internet o reti elettroniche analoghe e la cui fornitura richiede un intervento umano limitato o nullo, incluse le classi virtuali, ad eccezione dei casi in cui Internet o una rete elettronica analoga vengono utilizzati semplicemente come uno strumento di comunicazione tra il docente e lo studente;</p> <p>b) libri di esercizi completati dagli studenti on line e corretti e valutati automaticamente, senza intervento umano.</p>

#